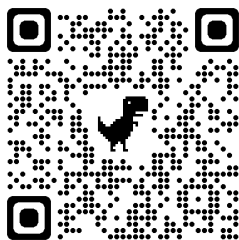
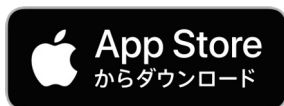


## STEP 1 E-leagueのインストール

E-leagueはWebサービスE-leagueのアプリ版です。下記のQRコードからインストールできる。

iosの場合



androidの場合



## STEP 2 大会作成、デジタル連携設定 (E-league Web)



連盟アカウントでE-leagueのWeb版にログインし、大会を新規作成



大会編集画面に入り、基本設定→試合入力設定画面で「メンバー交換デジタル連携」をONに設定

## STEP 2 審判登録、入力者配分 (E-league Web)



基本設定→審判管理画面で大会の審判を登録



基本設定→基本情報画面で大会の入力者を追加



基本設定→試合配分表画面で各試合の入力者を設定

## STEP 3 チームコード発行・連絡



連盟アカウントでログイン



大会画面で対象の大会をタップ



チーム画面でチームを押したまま左へスワイプして、「コード」をタップ



チームコードをマネージャーに連絡（メール送信またはコピーしてLINEで連絡）

## STEP 4 デジタル連携—伝達事項



大会の設定画面で大会共通（事務局、審判部）の伝達事項を事前登録

日程結果から試合を押したまま左へスライド、「デジタル連携」をタップ

伝達項目の「+作成・送信」をタップ

「大会からコピー」をタップすると、事前登録の共通の伝達事項がコピーされる。必要に応じて内容を訂正し、登録の上、「伝達事項送信」をタップ

ステータスが「送信済」になり、チーム側の確認・了承送信後、了承済になる

## STEP 5 デジタル連携一審判登録、伝達事項再送



伝達事項画面で「審判設定」をタップ



空白のところをタップ

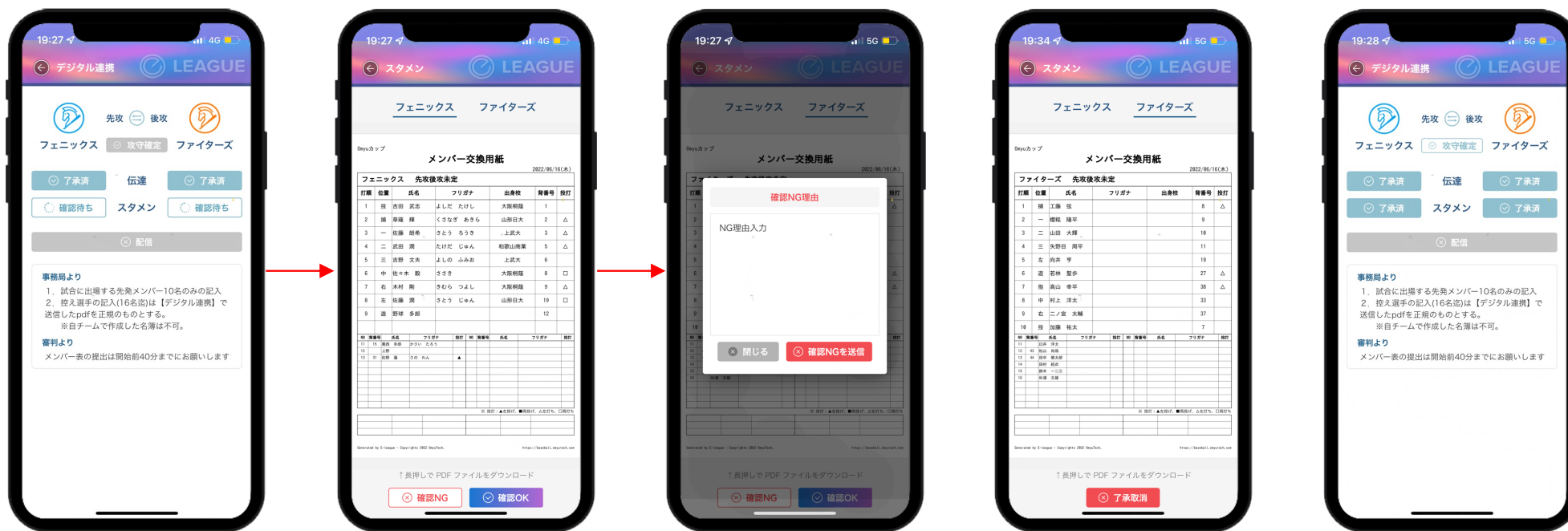


事前登録の大会審判から名前を選んで登録



緊急伝達があった場合、伝達内容を訂正し、登録すると、出場チームへ送信される（通知あり）

## STEP 6 デジタル連携一スタメン確認



チーム側でスタメン、ベンチ入り役員が登録・送信されたら、通知がきて、ステータスが確認待ちになる

「確認待ち」をタップし、メンバー表のpdfを出場承諾書と照合

NGの場合、連絡事項をつけて、「確認NGを送信」をタップし、チーム側に再登録してもらう

OKの場合、「確認OK」をタップし、チーム側に送信送信後も取り消しが可能

コイントスを行い、先攻後攻が決まったら、「攻守確定」をタップ

## STEP 7 デジタル連携一配信



両チームの伝達事項、スタメン状態が「了承済」かつ攻守確定になったら、「配信」がenable状態になる。

左図の「配信」をタップすると、配信済みになり、入力者が試合開始を待つ