STEP1 E-leagueのインストール

iosの場合

App Store

E-leagueはWebサービスE-leagueのアプリ版です。下記のQRコードからインストールできる。



androidの場合







STEP 2 大会作成、デジタル連携設定 (E-league Web)



- → C ☆ 🔒 eleagu	e.omyutech.com/cup/20230005198/inf	b/setting	04	٩)	Q	ů x	à 1		9
🖉 LEAGUE	× Omyuカップ2023	(C) LEAGUI	Ξ				1	TESTER	-
1 10	球速带位	kmh •							
S 721	背景玻場	\$>7h *							
	守備位置表記パターン	演字. *							
チーム管理	スコアブックタイプ	早稲田式 (BFJ擁護記号) *							
··· *****	スコアブック作成タイミング	试合终了 *							
	E-teamと連携して、登録作業をチー	ムに分散して運用する場合の設定です。							
a about us	大会出場選手登録E-team連携								
Gr man	メンバー交換デジタル連携								
		© R 3 € £ #							
	a 2020 Generative June Co. Ltd.								

連盟アカウントでE-leagueのWeb版 にログインし、大会を新規作成 大会編集画面に入り、基本設定→試 合入力設定画面で「メンバー交換デ ジタル連携」をONに設定



STEP 2 審判登録、入力者配分 (E-league Web)



0		<i>_</i> ₽						
Omy	ฃฦ๛							TESTE
\$	***		0	Π	1	8	0	†,
基本設定	チーム	グル・	ープ設定	組合わせ	日程結果	試合配分表	体調レポート	OUTPUT
月日	球場	時間	フェーズ			試合		እታ
月日 3月14日 (月)	球場 未定	時間 11:32	フェーズ 1回戦	£−Ŀ	.A 0	試合 不戦勝 ◀ 0	- チームB	እታ tester
月日 3月14日 (月)	球場 未定	時間 11:32	フェーズ 1回戦 1回戦	チーム	.A O	試合 不戦勝 ● 0 開始前 中止	- チームB 勝田	کٹ tester tester

基本設定→審判管理画面で大会の審 判を登録 基本設定→基本情報画面で大会の入 力者を追加

• ≥ Q ∆ ☆ **□** ③ :

基本設定→試合配分表画面で各試合 の入力者を設定



STEP3 チームコード発行・連絡



グイン



11 5G 드

>

>



チーム画面でチーム を押したまま左へス ワイプして、「コー ド」をタップ

チームコードをマネ ージャーに連絡 (メール送信または コピーしてLINEで 連絡)

勝田テスト

チームコード発行

⑦ フェニックステスト

phoenixtest@outlook.jp

😣 キャンセル 🛛 🛇 送信

AssqlQRQqUps

× 早慶大学



STEP4 デジタル連携一伝達事項





押したまま左へスラ

イド、「デジタル連

携|をタップ

大会の設定画面で大 会共通(事務局、審 判部)の伝達事項を 事前登録

⑦ 大会からコピー ① 登録 ○ 伝達事項送信 ③ 審判設定 「大会からコピー」をタ ップすると、事前登録の 共通の伝達事項がコピー される。必要に応じて内 容を訂正し、登録の上、 「伝達事項送信」をタッ プ

(←) 伝達事項

事務局

審判部

11 5G 🗖

4G 🗖

先攻 😑 後攻 🛛 💭

伝達 ① 作成・送信

スタメン 🛛 🛞 なし

成・送信 | をタップ

(Ð)



ステータスが「送信 済|になり、チーム 側の確認・了承送信 後、了承済になる

OmyuTech

STEP5 デジタル連携一審判登録、伝達事項再送





STEP6 デジタル連携ースタメン確認



チーム側でスタメン、 ベンチ入り役員が登 録・送信されたら、 通知がきて、ステー タスが確認待ちにな



「確認待ち」をタッ プし、メンバー表の pdfを出場承諾書と 照合



NGの場合、連絡事 項をつけて、「確認 NGを送信」をタッ プし、チーム側に再 登録してもらう

(x9x2 フェニックス ファイターズ メンバー交換田紙 2022/06/16(木) ファイターズ 先攻後攻未定 打順 位置 氏名 出身校 背番号 投打 フリガナ 16 丁茲 20 - 模模 建平 山田 大輝 10 三 矢野日 用石 11 方 由井 亨 19 27 遊 若林 聖歩 務 高山 幸平 38 中 村上 洋大 33 右 二ノ宮 太輔 投 加藤 祐太 フリガナ 投打 10 育番号 氏名 フリガナ 投打 233 98R ※ 指灯:▲左投げ、■両投げ、山左灯ち、口戸 ↑長押しで PDF ファイルをダウンロード ◎ 了承取消

OKの場合、「確認 OK」をタップし、 チーム側に送信 送信後も取り消しが 可能



コイントスを行い、 先攻後攻が決まった ら、「攻守確定」を タップ

OmyuTech

る

STEP7 デジタル連携一配信



両チームの伝達事項 スタメン状態が「了 承済」かつ攻守確定 になったら、「配 信」がenable状態 になる。 左図の「配信」をタ ップすると、配信済 みになり、入力者が 試合開始を待つ

