

# 野球チーム活動支援多機能サービス 「E-series」 導入のご案内

2021年11月 Omyu Technology 株式会社

## はじめに

本資料は、アマチュア野球のリーグ・連盟とその所属チームの管理者・スタッフの皆様を対象とし、チーム活動を支援する多機能サービス「E-series」の概要、E-series と E-league や EasyScore の連携などについて紹介し、併せてチームに E-series を導入する際の手順と操作の概要について説明したものです。

## 1. E-series とは

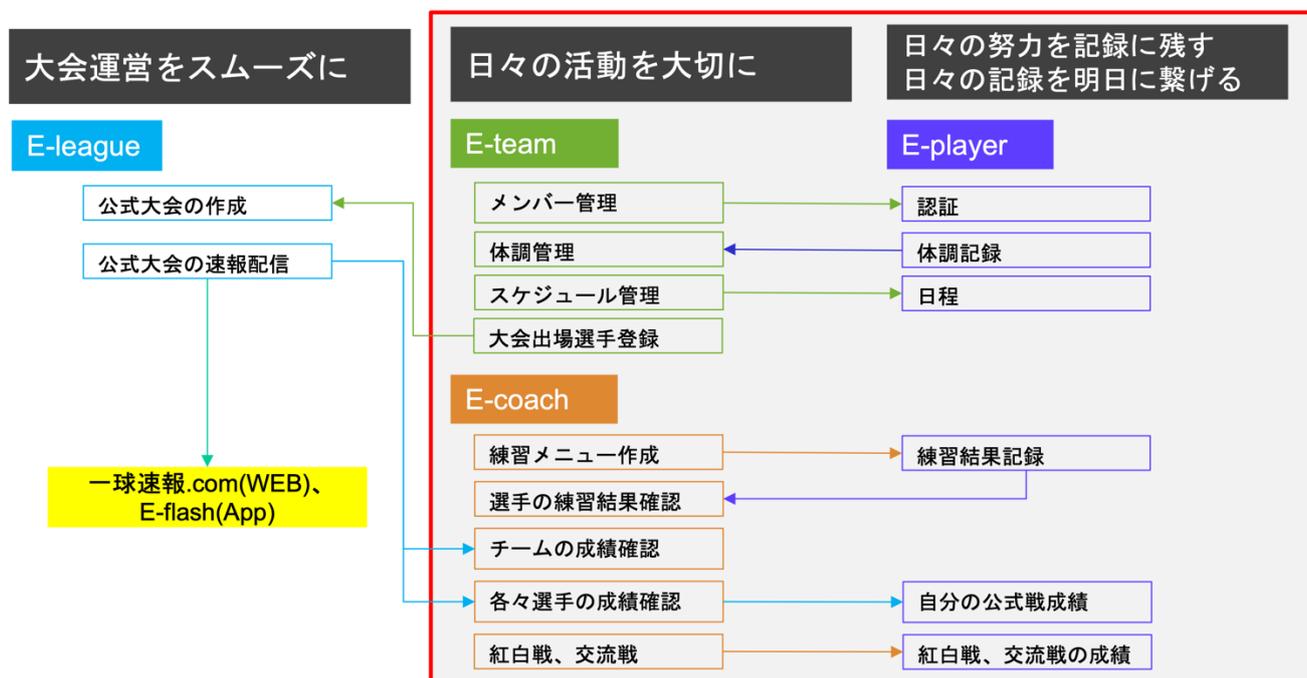
### (1) E-series の概要

E-series は、チームにおける活動の全てを網羅し、関係者相互のやりとりを可視化しつつ、全ての情報を一元管理することができる多機能サービスです。

E-series は、組織の中の立場・役割（部長やマネージャーなどチーム管理者／監督やコーチなど指導者／選手）に合わせて機能が構成されており、それぞれの立場・役割からチーム全員でご利用頂くことにより、活動スケジュールの管理、練習メニューの作成、練習実績の管理などを通じて、効率的にチーム運営を行うことができます。

また、E-series は E-league、EasyScore と選手情報や試合情報などを相互に情報連携できるので、重複作業の削減など、リーグ・連盟の運営や大会の運営の効率化も図れます。

### E-series (E-team、E-coach、E-player) の概要図



## (2) E-series の機能構成

E-series は「E-team」、「E-coach」、「E-player」の3つの機能で構成されています。

### ① E-team(チームの全体管理)

チームの組織とメンバーの管理、活動スケジュールの管理、公式戦の出場選手登録など、部長やマネージャーなどの管理者向けの機能です。

- ・組織とメンバーの管理
- ・メンバーの認証管理
- ・スケジュール管理
- ・練習場管理
- ・大会出場選手登録
- ・紅白戦／交流戦管理

### ② E-coach (チームの現場管理)

日々の練習メニューの作成・通知、選手の体調・練習実績の確認、紅白戦や交流戦管理など、監督やコーチなどの指導者向けの機能です。

- ・スケジュール管理
- ・選手の体調管理
- ・練習場や練習グループと練習メニューの設定
- ・体調・練習実績レポートの確認
- ・チーム成績・選手個人成績の確認
- ・紅白戦／交流練習管理

### ③ E-player (選手の自己管理)

日々の活動スケジュールの確認・出欠連絡、体調報告、練習メニューの確認と実施記録、練習実績や試合成績の確認など、選手向けの機能です。

- ・スケジュール確認・出欠連絡
- ・体調報告
- ・練習メニューの確認と練習実績の記録
- ・個人成績の確認
- ・一球速報配信の閲覧

チーム全員が、それぞれの立場・役割に応じて E-series の機能をご活用いただくことにより、それぞれの活動と相互のやりとりの可視化、すべての情報の一元管理が可能になり、チーム運営の効率化とチーム活動の活性化を実現できます。

## 2. E-series 導入の流れ

E-series は、E-league をご利用のリーグ・連盟に所属するチームを対象としたサービスです。弊社はチーム管理者から E-series の利用申請を受けたとき、予めリーグ・連盟からご提供いただく所属チームの情報（利用申請するチーム管理者の氏名、電話番号、メールアドレスのリスト）と照合し、所属チームからの申請であることを確認した上で申請を受理します。

利用申請が受理されると、申請者に仮アカウントが発行され、これによりチーム管理者アカウントやチーム情報の登録、チームメンバーの登録などが可能になります。各メンバーの個人アカウント登録には、チーム管理者が発行する認証コードが必要になります。

step	チーム管理者	チームメンバー	リーグ・連盟	Omyutech
1	①管理者情報の届け出		②管理者リストの作成・提供	③管理者リスト受理
2	④利用申請			⑤リストとの照合
3	⑦管理者アカウントとチーム情報の登録			⑥申請者への仮アカウント発行
4	⑧チームメンバーの登録			
5	⑨チームメンバーへの認証コード発行	⑩個人アカウント登録		

上記のうち①と②の作業は、事前に各チームとリーグ・連盟にお願いすることになります。お手数ですが、よろしくお願いたします。

### 3. E-series 導入操作

以下、E-series 導入時の操作手順の概要を説明します。

#### (1) E-flash のインストール

E-series の各機能は、一球速報.com のアプリ版「E-flash」に含まれており、E-flash をインストールし、管理者アカウントや個人アカウントでログインすることにより、それぞれのメンバーに応じて E-team、E-coach、または E-player の機能が利用可能になります。

E-flash アプリは、App Store または Google Play から無料でダウンロードし、インストールできます。

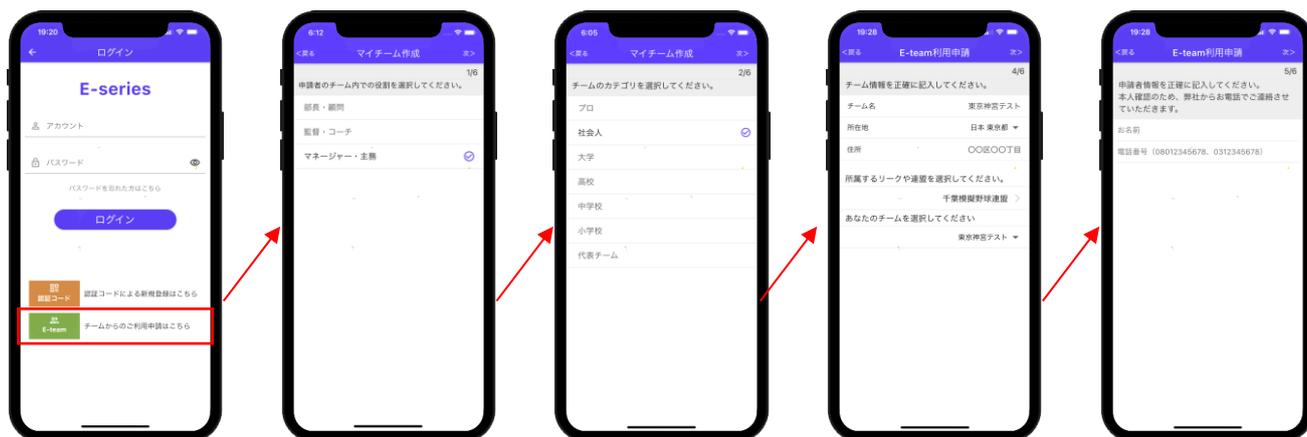
インストール後の起動画面



#### (2) E-team の利用申請

最初にチーム管理者のアカウントを申請します。

弊社では、申請を受けると申請情報とご提供いただいた管理者リストを照合・確認します。



E-flash 左上のボタンからログイン画面に入り、下の「チームからのご利用申請はこちら」からアカウント申請

申請者のチーム内での役割を選択

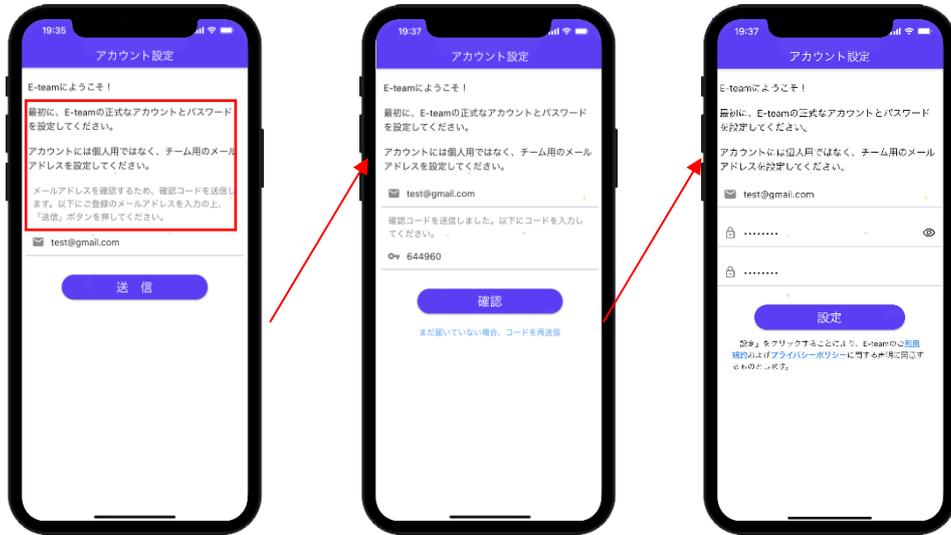
チームの 카테고리を選択

詳細基本情報、所属連盟を選択

申請者の連絡先を記入

### (3) チームの登録

申請が受理されると、申請者宛に仮アカウントが通知されるので、仮アカウントで E-team にログインし、正式な管理者アカウントとパスワードを登録します。

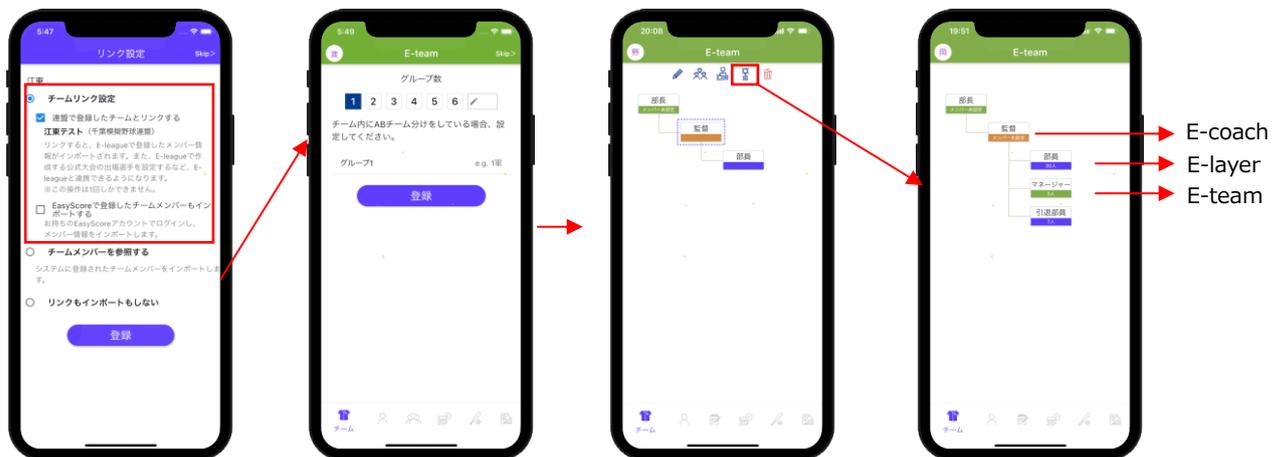


通知された仮アカウントでログインしたあと、チームの正式なアカウント（メールアドレス）を設定して弊社に送信

弊社から設定したメールアドレス宛に確認コードが送信されるので、その確認コードを入力してメールアドレスを確認

メールアドレスが確認された後、パスワードを設定

続いて、E-league とのチーム情報の連携、チームが複数のグループに分かれている場合はグループ数、チームの組織図（部長、監督、コーチ、選手など）を設定します。



チームリンク設定を選択し、「連盟で登録したチームとリンクする」にチェックを入れて登録

A・B チームや一軍・二軍などグループ分けがあれば登録分かれていなければ Skip 可能

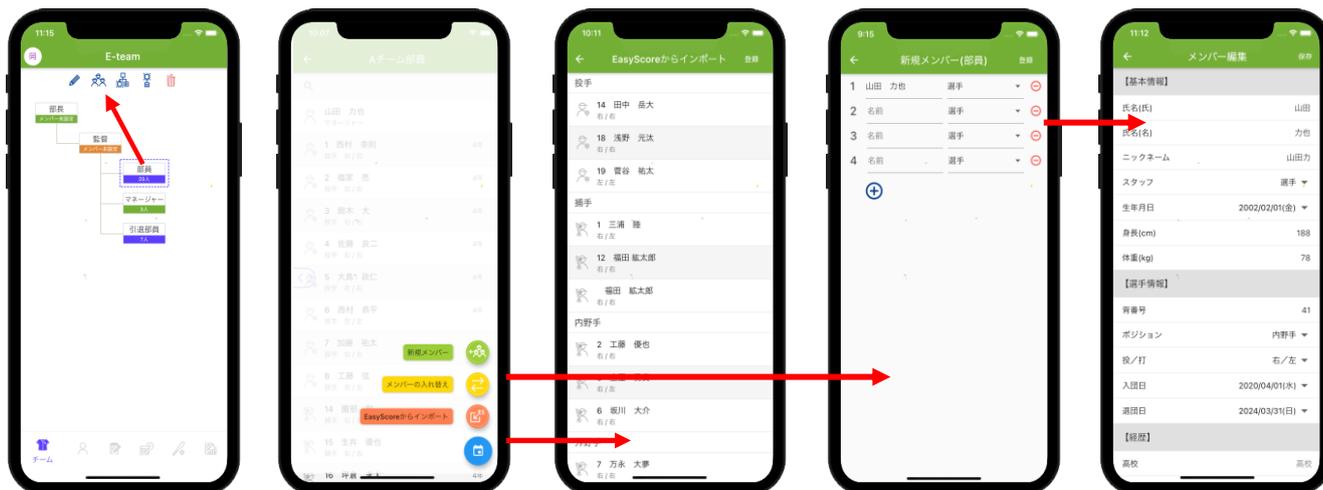
デフォルトの組織図が作成され、E-league で登録した選手情報がインポートされる

チームの組織構成に合わせて組織図を編集

E-coach  
E-layer  
E-team

## (4) メンバーの登録

各組織を構成するメンバーを登録します。



組織図で「部員」など組織を選択し、その構成メンバーを管理

+ボタンで選手登録

EasyScoreに登録されている場合は、そのままインポート可能

未登録であれば、+ボタンで新規登録

メンバーページで学年、投打など基本情報を補足

## (5) メンバーへの認証コードの通知

登録した各メンバーに E-series にアカウント登録するための認証コードを通知します。認証コードは、各メンバーに固有のコードが割り振られます。



通知するメンバーを押したまま右へスワイプ

認証コードをメンバーに連絡(メールまたはコピーして Line で送信)

## (6) メンバーの個人アカウントの登録

各メンバーは通知された認証コードを使って E-flash に個人アカウントを登録します。



E-flash 左上のボタンからログイン画面に入り、上の「認証コードによる新規登録はこちら」をタップ

認証コードを入力して「認証」をタップ

メールアドレスを設定して「送信」をタップ

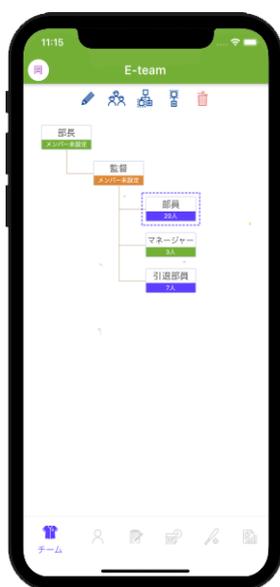
設定したメールアドレス宛に送信された確認コードを入力して「確認」をタップ

パスワードを設定して「新規登録」をタップ

## (7) 所属組織に対応した機能の利用

各メンバーが E-flash に個人アカウントでログインすると、メンバーの所属組織の役割に対応して E-team、E-coach または E-player の画面が立ち上がり、それぞれの機能が利用できます。

	組織図上の色	構成メンバー	立ち上がる機能	備考
1	緑	部長、マネージャーなど	E-team	チーム管理者と同等の権限
2	オレンジ	監督、コーチなど	E-coach	
3	紫	部員	E-player	



E-team



E-coach



E-player

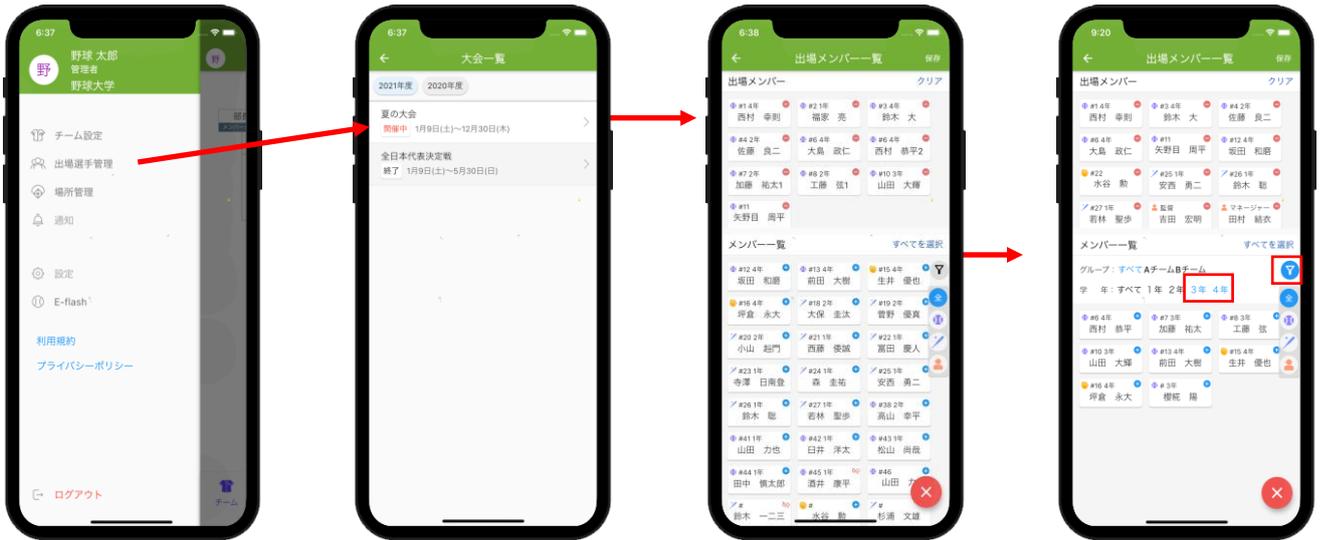
## 4. E-series の運用例

E-series を利用したチーム活動について、いくつか具体例を紹介します。

### (1) 大会への出場選手設定

大会への出場選手をチームから直接登録できます。

#### ① E-team からの大会への出場選手設定



サイドメニューから  
出場選手設定

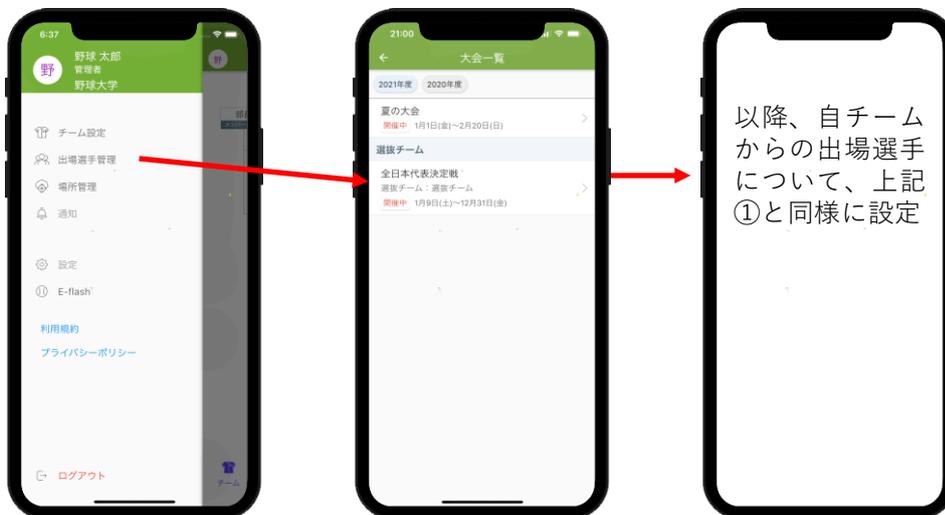
連盟で事前作成済みの公  
式戦の大会を選択

メンバー一覧からメ  
ンバーをタップして  
大会の出場選手設定

右側の  ボタンを  
タップし、グループと  
学年でメンバーの絞  
込みが可能

#### ② E-team からの選抜チームへの出場選手設定

リーグ・連盟の選抜チームが上位のリーグ・連盟の公式戦に参加する場合は、E-league で選抜チームを作成することによって、各チームから自チームの出場選手を登録することができます。



サイドメニューから  
出場選手設定

選抜チームが出場する  
公式戦の大会を選択

以降、自チーム  
からの出場選手  
について、上記  
①と同様に設定

### ③ E-team からの体調公開設定



No.	チーム	登録進捗 (現役選手)	登録進捗 (出場選手)	体調サマリー
1	慶応大学政大	0/30	0/17	-
2	大阪商業大学	64/64	29/30	2回済 14人/1回済 20人/未接種 30人
3	京都先端科学大学	0/32	0/0	-
4	東海大学札幌校	18/22	18/24	2回済 11人/未接種 7人
5	山口大学	0/24	0/21	-
6	徳川大学	0/26	0/24	-
7	国士堂大学世田谷	20/40	14/30	2回済 17人/未接種 3人
8	日本大学	55/60	23/26	2回済 49人/1回済 3人/未接種 3人
9	関東学院大学	36/55	10/25	2回済 23人/1回済 7人/未接種 6人
10	埼玉大学	25/25	15/25	倦怠感 1人/喉の痛み 1人/2回済 11人/1回済 3人/未接種 11人
11	名城大学	32/54	19/26	2回済 19人/1回済 7人/未接種 7人
12	日本福祉大学	44/59	17/24	2回済 10人/1回済 13人/未接種 21人
13	仙台大学	19/42	10/28	2回済 17人/1回済 1人/未接種 1人
14	久留米大学	58/58	29/29	2回済 44人/1回済 5人/未接種 9人
15	九州共立大学	1/33	0/29	2回済 1人
16	金沢大学法文経国語学部	0/29	0/0	-

出場メンバー一覧から、  
体調記録の公開範囲の  
設定変更が可能

公開範囲の設定により、E-league の体調レポート  
ページの表示内容が変わる

※上の画面はサマリーのみ公開の場合の例

### ④ E-team での出場選手情報編集



設定した出場メンバー一覧から選手をタップすると、  
その選手の顔写真、学年、守備位置など基本情報が  
編集可能

※変更は、この大会にのみ適用されます。

## (2) チームメンバーの体調管理

各メンバーからの毎日の体調報告とチェックリストによる体調チェックが可能です。

### ① E-player からの体調報告



ログインしてホームから「+体調記録」をタップ



体温など体調チェックシートに入力



コメントや体調に点数をつける



健康管理：痛みのある部位&プレー可能かを記録

### ② E-coach での体調チェック



レポート-体調報告をタップ



当日の入力状況や体調記録結果が表示される



未入力者を確認



体調不良者を確認

### (3) 成績・データ分析

監督・コーチや選手自身がチーム成績、選手成績を振り返り、各種データ分析から強化策を検討し、日常の活動や次の試合に活かすことができます。

#### ① E-coach でのチーム成績・選手成績・データ分析



公式戦の大会成績  
(順位表、勝敗表、  
勝ち上がり)



先発、途中出場の選手  
成績



特定大会の投手、打者  
成績、チーム力



選手の game log  
およびデータ分析

#### ② E-player での個人成績・データ分析 (投手)



年間の投手成績、  
game log



大会単位の投手成績、game log、データ分析



試合単位の投手成績、  
投球回、データ分析

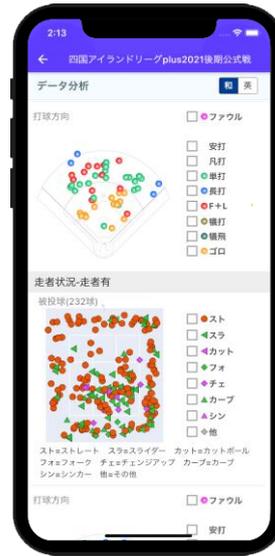
### ③ E-player での個人成績・データ分析 (打者)



年間の打者成績、game log



大会単位の打者成績、game log、データ分析



試合単位の打者成績、打席結果

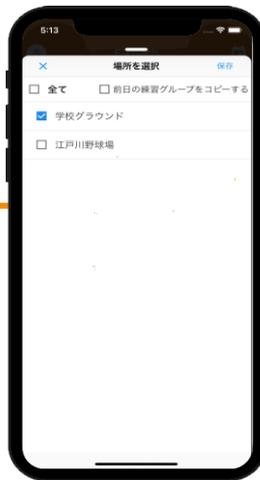
### (4) 練習記録

毎日の練習メニューの作成と配布、練習メニューの実施記録と確認など、日常活動の効率化と可視化が実現できます。

#### ① E-coach での練習メニューの作成 (Step 1 : 練習場の設定)



E-coach のアカウントでログインした後、ホームから「+練習場設定」をタップ



E-team で登録済みの練習場を指定して保存



練習場設定完了

② E-coach での練習メニューの作成 (Step 2 : 練習グループの設定)



ホームから「+練習グループ作成」をタップ



投手、打者の区分を設定して、グループ名を入力



グループ名の横のメンバーアイコンをタップし、メンバーを設定して保存



作成した練習グループに対して練習メニューを作成可能

③ E-coach での練習メニューの作成 (Step 3 : 練習メニューの作成)



ホームから「+練習メニュー作成」をタップ



練習項目を選んでから「練習メニューを作成する」をタップ

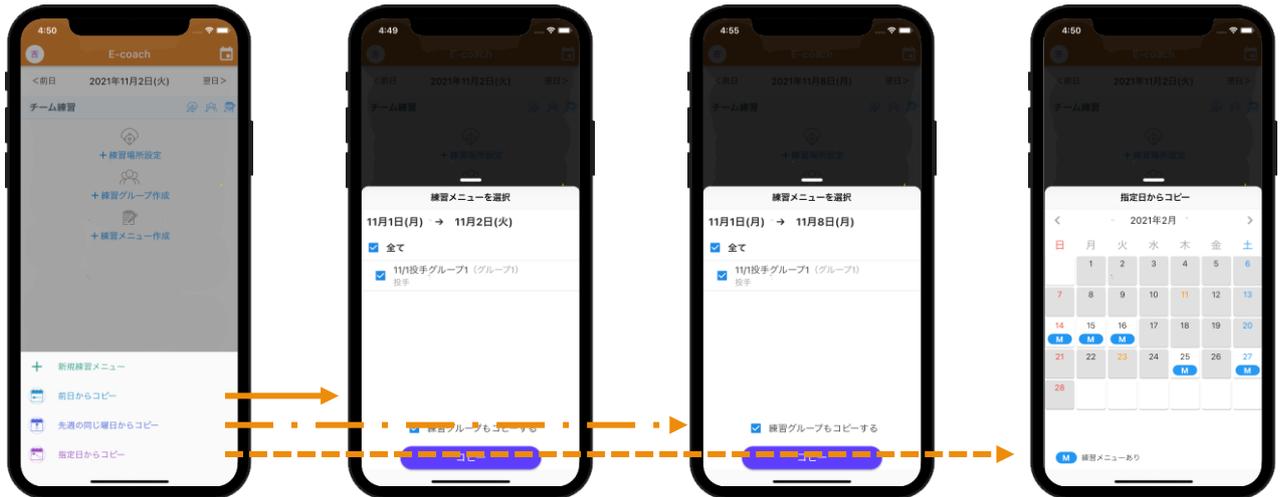


練習項目を長押しして順番を調整可能



それぞれの練習項目に参加選手、練習内容を個別に設定 (スキップ可能)

④ E-coach での練習メニューの作成 (Step 4 : 既存の練習メニューのコピー)



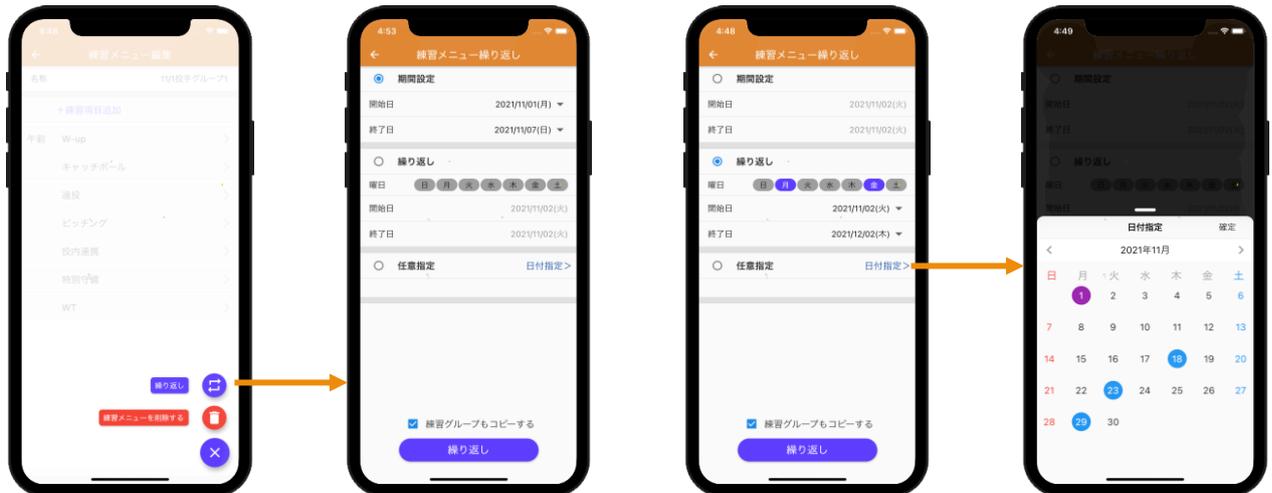
「+練習メニュー作成」の時に新規作成以外、既存の練習メニューをコピーすることが可能

前日からコピー

先週の同じ曜日からコピー

指定日からコピー

⑤ E-coach での練習メニューの作成 (Step 5 : 練習メニューの繰り返し設定)



既存の練習メニューを繰り返して利用可能 + ボタンを押して「繰り返し」をタップ

指定期間の繰り返し

指定の曜日のみで繰り返し

任意に指定した日で繰り返し

## ⑥ E-playerでの個人練習メニュー作成と実施記録



E-playerのアカウントでログインした後、ホームから「+個人練習作成」をタップ



個人練習の項目を選択して「午前練習」か「午後練習」をタップ



ホームにE-coachが作成した練習メニュー（ないときは非表示）と、自ら作成した個人練習が表示される



さらに練習をタップすると、時系列で最近の1週間分の練習が表示される



「詳細」をタップすると、その日の練習項目が表示され、記録可能



項目を長押しすると、上下に順番を調整可能。右側の記録をタップすると、練習結果記録画面に入る



練習の結果を入力して保存



入力した結果が一覧にも表示される

⑦ E-player での実施記録例



状況別の連携練習



実戦練習の打撃結果を記録



WT など練習を記録

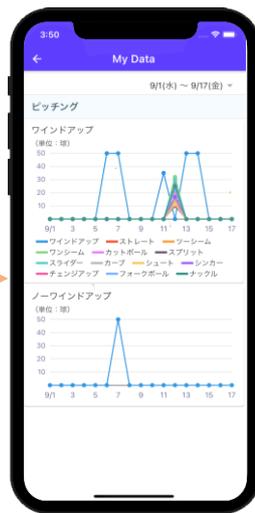


一日の心得、反省などをコメントとして記録

⑧ E-player での My 練習データ参照



ホームから個人練習の右側にあるアイコンをタップ



指定期間の練習データがグラフで表現され、個人練習作成の材料となる

## (5) 紅白戦の管理

チーム内の紅白戦の設定、記録、観戦も可能です。記録には EasyScore を利用します。

### ① E-team/E-coach での紅白戦の設定



試合画面から+ボタンをタップして紅白戦作成



先攻後攻のチーム名を入力して入力者を設定



出場選手設定項目が表示されるので、タップして設定画面に入る



それぞれのチームの出場選手を設定

### ② EasyScore による紅白戦の入力と E-series での観戦



試合が E-series の試合画面に表示される



同時に、入力者の EasyScore のゲーム一覧にも表示される



入力者が EasyScore で試合を入力

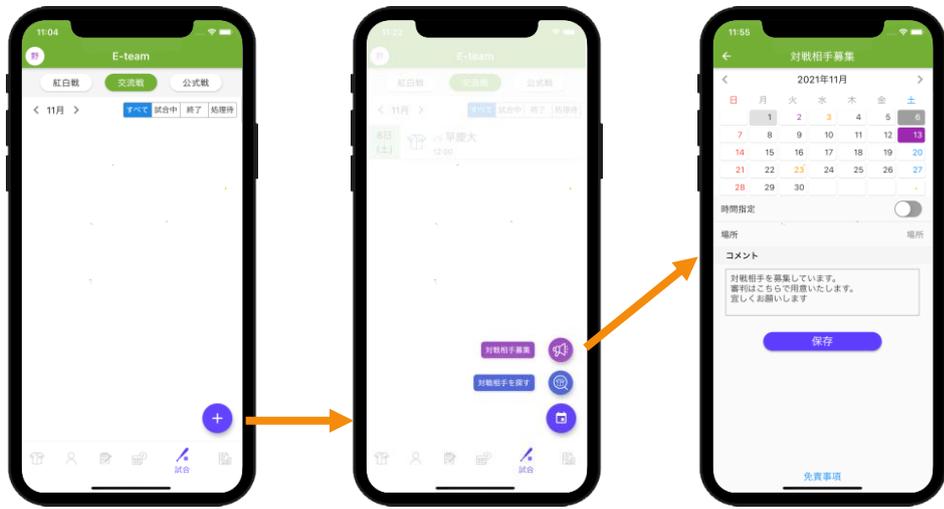


チームメンバーは E-series から試合を観戦できる (非公開)

## (6) 交流戦の管理

他チームとの交流戦の管理（対戦相手の募集・検索・設定）、記録、観戦も可能です。

### ① E-team/E-coach による交流戦の対戦相手の募集



試合画面の「交流戦」から+ボタンをタップ

対戦相手募集をタップ

試合日、時間（省略可）、場所（省略可）、コメントを入力して保存をタップ

### ② E-team/E-coach による交流戦の対戦相手の検索・応募



試合画面の「交流戦」から+ボタンで「対戦相手を探す」をタップ

検索条件（変更可能）に合うチームをタップ

相手チームの募集条件が表示されるので、交流練習または+ボタンをタップ

コメントを入力して登録

③ E-team/E-coach による交流戦の対戦相手からの応募の承認



交流戦画面から「承認待」の試合をタップ



承認、拒否、相談



「相談」をタップしてチャットでやりとり



承認をタップすると、試合が作成され、出場選手、入力者を設定

④ EasyScore/E-series による交流戦の試合記録/観戦



試合が E-series の試合画面に表示される



同時に、入力者の EasyScore のゲーム一覧にも表示される



入力者が EasyScore で試合を入力

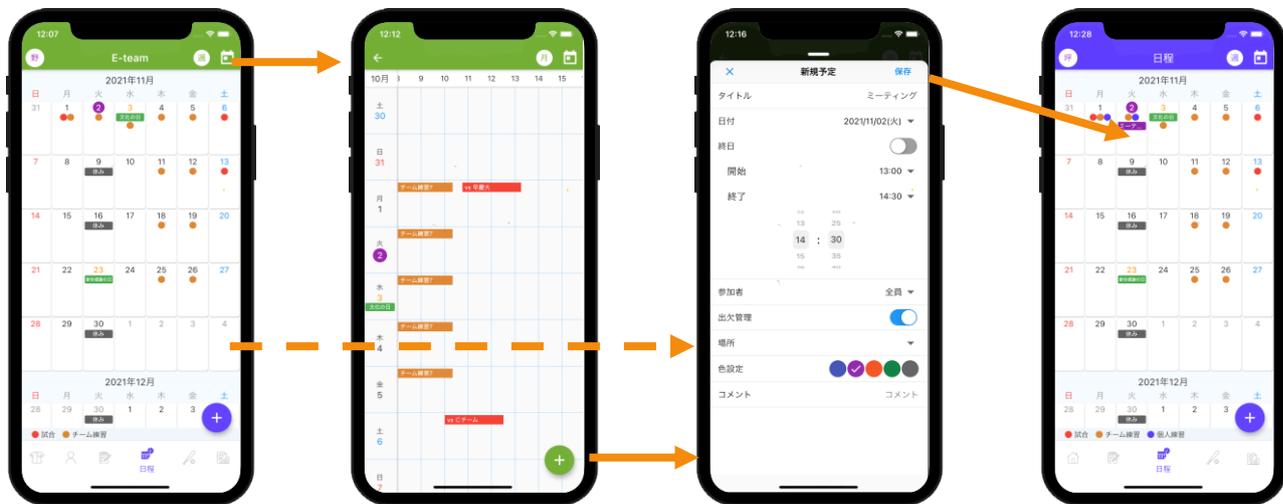


双方のチームメンバーは E-series から試合を観戦できる(非公開)

## (7) スケジュール・出欠管理

チーム活動のスケジュール管理・共有と各活動への出欠管理ができます。

### ① スケジュール管理



E-series の日程に入ると、当月のチームと個人のスケジュールが表示される  
(●は試合、●は練習)

右上の週末または予定が入った日をタップすると、週間のスケジュールが表示され、詳細を確認可能

+ ボタンまたは予定が入っていない日をタップすると、新規予定を作成  
(参加者、出欠管理が設定可能)

E-coach & E-player の日程にも同期

### ② 出欠管理



新規予定の設定時に「出欠管理」をオンにすると、メンバーに出欠回答を求める

チームの予定が E-coach と E-player のホームページに表示され、出席／欠席を回答可能

E-team の予定詳細から出席、欠席、未回答のメンバーが確認できる

以上