

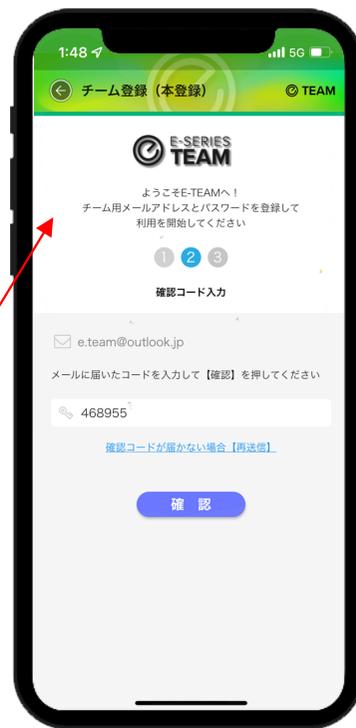
# E-teamにログイン



E-flash左上のアイコンでログイン画面に入るので、お渡しした仮アカウントとパスワードを入力してログイン



本アカウント（チーム用メールアドレス）を変更設定



送信された確認コードを入力して、メールアドレスを確認



メールアドレスが確認された後、パスワードを設定

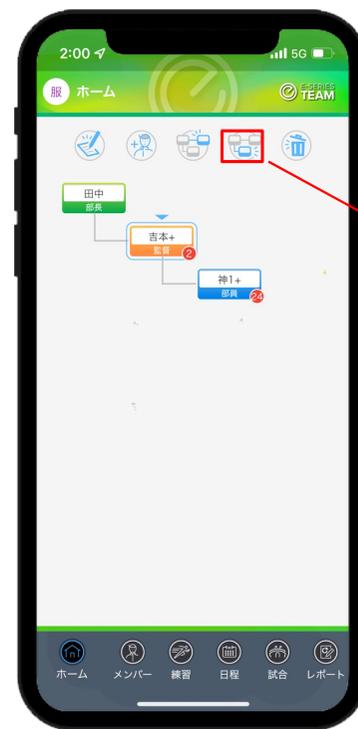
# E-teamにログイン



「連盟で登録したチームとリンクする」が表示されるので、そのまま登録する



ABチームや一軍二軍を分けていなければ、skip可能



デフォルトの組織図が作成され、E-leagueで登録した選手が部員にインポートされる

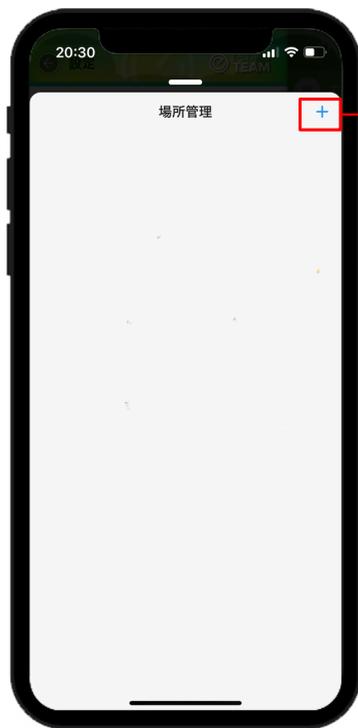


お勧めの運用  
左図のように監督を選択した状態で右から2番目のアイコンで組織図を編集。

# 場所管理



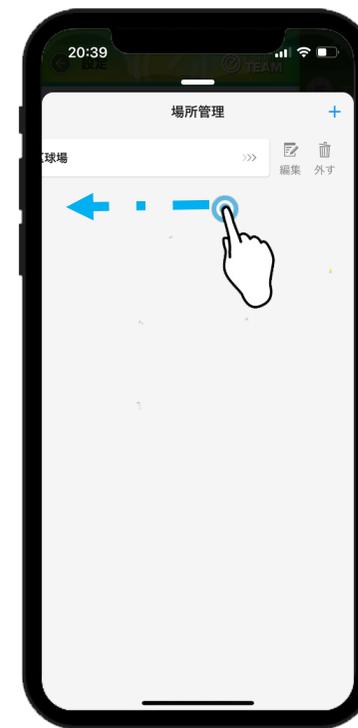
サイドメニューにある「場所管理」をタップ



チームがよく使う球場、練習場などの場所を右上の+で登録



場所の情報を入力して保存。押したまま下へスライドすると、画面が閉じる



場所を押しながら左へスライドすると、編集や外すことが可能

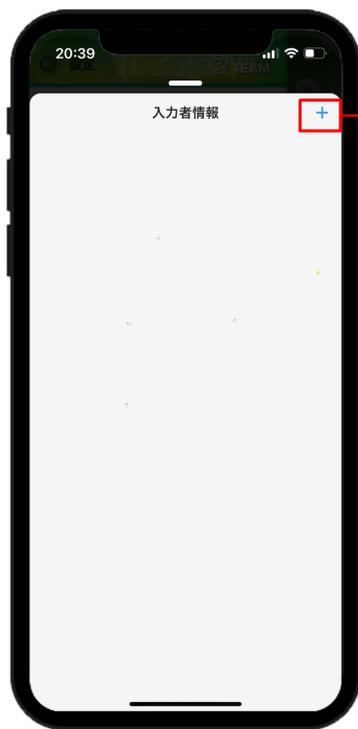
登録された場所は練習メニュー、練習戦や紅白戦などに使われる

登録なしの場合、球場が空欄のまま試合が作成される

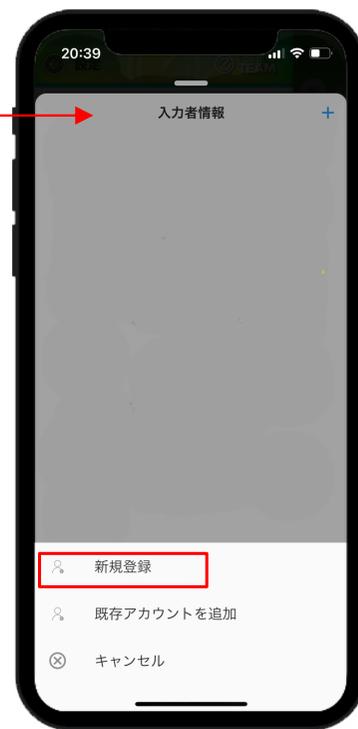
## 入力者管理-新規登録



サイドメニューにある「入力者管理」をタップ



入力者を右上の+で登録

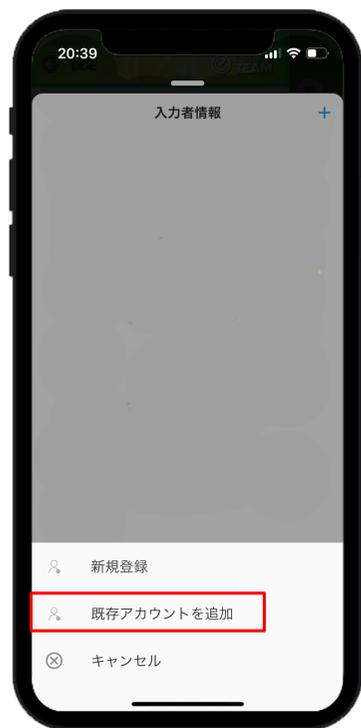


以下のいずれかの方法で登録  
1)新規登録  
2)既存アカウントを追加



アカウント=メールアドレス、パスワード、入力者名前を入力して新規をタップ

## 入力者管理-既存アカウント追加



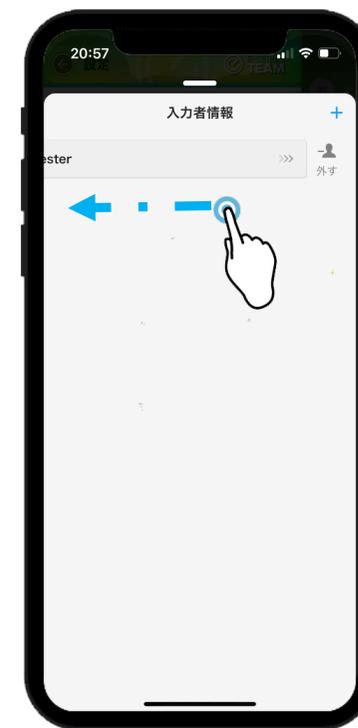
「既存アカウントを追加」をタップ



既存のアカウント=メールアドレスを入力して追加をタップ



確認メッセージが表示されるので、「OK」をタップ



場所を押しながら左へスライドすると、外すことが可能

登録された入力者は練習戦、交流戦や紅白戦の入力者に設定できる